

PLANÈTE SCIENCES

LES SCIENCES AUTREMENT



Planète Sciences
Vendée
une aventure pour les jeunes



UNE ASSOCIATION LOCALE DYNAMIQUE



Planète Sciences Vendée est une association loi 1901, délégation régionale du réseau national Planète Sciences. À travers ses différentes actions et ses quelques 500 ateliers annuels, elle permet chaque année à environ 4000 enfants et leurs encadrants de participer à des ateliers, clubs, évènements scientifiques et techniques tels que la Coupe de France de Robotique, la Fête de la Science ou encore Exposcience.



Notre association organise aussi l'accompagnement d'encadrants sur des projets scientifiques et techniques. Elle propose des interventions sous forme d'ateliers thématiques au sein de votre structure, des accompagnements sur des projets sciences, (clubs sciences, participation à des projets nationaux), ou encore des formations thématiques spécifiques.

NOS ENGAGEMENTS



Des animateurs Spécialisés

Des compétences scientifiques, techniques et pédagogiques sont mises en œuvre par des animateurs qualifiés.



Une Démarche Pédagogique de Qualité

La démarche expérimentale, privilégiant la pratique et l'exploration lors de projets de groupe, permet d'aller aussi loin que possible dans la découverte, la mise en application et l'acquisition des savoirs et des savoirs-faires.



Un Projet Éducatif Fort

Planète Sciences Vendée est une association d'éducation populaire, qui œuvre pour la construction de l'esprit critique, une meilleure compréhension du monde, une plus grande autonomie, et en transmettant le goût des sciences.



Du Matériel Technique Performant

Du matériel et des outils de qualité, adaptés et performants, au service d'une utilisation en toute sécurité.





À PARTIR DE 5 ANS, DES ATELIERS THÉMATIQUES AVEC VOS JEUNES

Vous souhaitez sensibiliser les jeunes aux sciences ou les initier à la démarche scientifique ? Planète Sciences Vendée aborde des thématiques variées en adéquation avec vos ambitions pédagogiques et votre projet d'établissement, au sein de notre local ou dans votre structure. Les ateliers scientifiques s'articulent autour d'observations, d'expérimentations, de réalisations techniques.

DES CADRES D'INTERVENTIONS **VARIÉS**

Accompagnement sur des évènements régionaux et nationaux

Évènementiel

Ateliers et stages loisirs

Classes sciences

Interventions scolaires (de la maternelle au lycée, en établissements spécialisés etc.)

Formations d'animateurs

Ateliers (grands)-parents/enfants

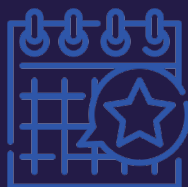


ATELIERS "DÉCOUVERTE"

De quelques heures à une journée maximum, ces ateliers permettent d'aborder une notion scientifique et de la mettre en application dans le cadre de réalisations techniques individuelles.

ATELIERS « EXPLORATION »

Articulés sur trois à cinq demi-journées minimum, ces ateliers amènent à l'approfondissement d'une thématique et à la réalisation de projets scientifiques et techniques aboutis, dans le cadre d'un étayage pédagogique affiné.



ÉVÈNEMENTS SCIENCES ET TECHNIQUES

Sur un format grand public, nous proposons des animations courtes et ludiques avec de petites constructions et des expériences à découvrir.



NOS ATELIERS



AÉRONAUTIQUE

À PARTIR DE 8 ANS

Comprendre et explorer la mécanique du vol, la portance, l'aérodynamisme par la construction de différents engins capables de voler par leurs propres moyens.



ÉLECTRICITÉ

À PARTIR DE 6 ANS

Tester, découvrir et manipuler des matériaux simples pour créer des réalisations personnelles fonctionnant à l'électricité : véhicules à moteur, lampes, jeux et jouets électriques etc.



ÉNERGIE

À PARTIR DE 6 ANS

Apprivoiser le vent, utiliser l'hydrogène, créer sa propre pile avec des matériaux naturels, et réaliser des systèmes ingénieux et fonctionnels à partir de ces sources d'énergie.



ASTRONOMIE

À PARTIR DE 6 ANS

Être capable de s'orienter sous le ciel nocturne, découvrir ce que l'on peut voir dans le ciel et apprendre à utiliser du matériel, en savoir plus sur les constellations, les planètes, les étoiles, etc.



CHIMIE

À PARTIR DE 8 ANS

Explorer des réactions chimiques surprenantes et comprendre les phénomènes qui les induisent, être capable de réaliser ses propres expériences en chimie.



ESPACE

À PARTIR DE 5 ANS

Science des fusées, conquête spatiale ou encore vie dans l'espace n'auront plus de secret pour vos jeunes avec nos différents ateliers sur l'espace.



HISTOIRE ET PATRIMOINE

À PARTIR DE 5 ANS

La recherche en paléontologie, les momies de l'Égypte antique, ou encore la naissance de l'écriture en Mésopotamie dévoilent tous leurs mystères dans le cadre de ces ateliers ludiques et dépaysants.



NUMÉRIQUE ET PROGRAMMATION

À PARTIR DE 5 ANS

Impression 3D, programmation de jeux vidéo, programmation robotique et Arduino avec les Robot Mouse ou les robots Mbot selon les âges, nous avons tout le matériel nécessaire afin d'initier vos jeunes à ces thématiques de plus en plus présentes dans notre quotidien.



PHYSIQUE / MÉCANIQUE

À PARTIR DE 5 ANS

Découvrir le fonctionnement et apprendre à utiliser des engrenages, des roues, des leviers, des axes, des essieux etc. afin de s'initier aux bases de la physique, de la mécanique et de l'optique, et de créer des réalisations personnelles.



MATHÉMATIQUES

À PARTIR DE 8 ANS

Partir aux origines de la numération pour mieux apprivoiser les mathématiques, observer et réaliser ses propres machines à calculer pour aborder des notions telles que la géométrie, la trigonométrie, le temps etc.



ROBOTIQUE

À PARTIR DE 6 ANS

Du simple automate à la réalisation d'objets animés, commandés et même programmés, notre gamme robotique permet de découvrir et d'approfondir progressivement les différents domaines de la robotique et de mettre en œuvre des projets complexes.



SCIENCES DU VIVANT

À PARTIR DE 5 ANS

Partir à la découverte des petites bêtes, de leur anatomie et de leurs habitudes par l'observation directe, et comprendre les liens avec leur environnement (et nous !).





LES PROJETS **NATIONAUX**

Planète Sciences mène sur la région des opérations d'envergure qui se déroulent sur les temps scolaire et extrascolaire. Elles permettent aux enseignants et animateurs de mener eux-mêmes des projets scientifiques et techniques avec leurs jeunes.

Pour les rendre accessibles à tous, Planète Sciences a développé différents outils d'accompagnements :

- Des formations techniques
- Le prêt de matériel
- La mise à disposition des documents pédagogiques et techniques
- Un suivi et un accompagnement des équipes
- L'organisation de valorisations pour mettre en avant le travail des jeunes (rencontres interclubs, concours de robotique, expositions, remises de prix ...)



EXPOSCIENCE

Tous les deux ans, « Exposcience » réunit un ensemble de projets scientifiques, techniques, industriels réalisés et présentés par des groupes d'enfants, d'adolescents ou de jeunes, dans le cadre scolaire ou non.

Plus d'infos sur : <http://exposcience.org/PDL>

UN BALLON POUR L'ÉCOLE (MÉTÉOROLOGIE)

Planète Sciences et le CNES permettent à des jeunes d'aller explorer l'atmosphère grâce à des ballons sondes. Les jeunes imaginent les expériences et conçoivent une nacelle qui sera envoyée à 30 km d'altitude à l'aide d'un ballon gonflé à l'hélium.

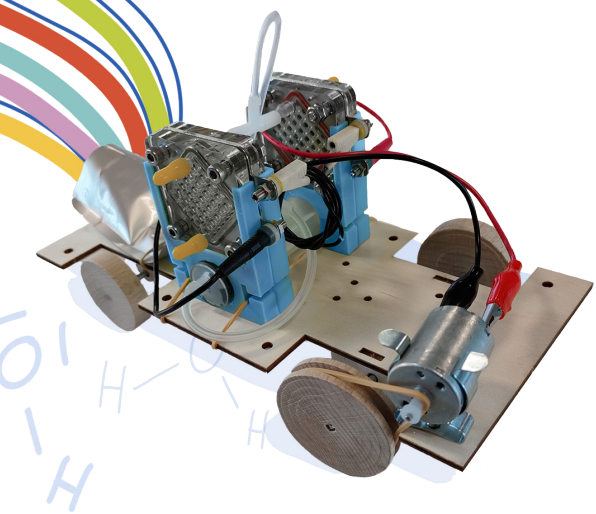
Plus d'infos : <https://www.planete-sciences.org/espace/Ballon-stratospherique/Un-ballon-pour-l-ecole>

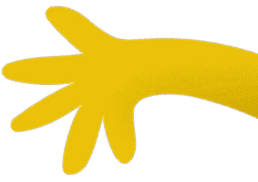


LES DÉFIS HYDROGÈNE

Les jeunes découvrent l'hydrogène et conçoivent de mini véhicules électriques fonctionnant avec des piles à combustible. Ils s'affrontent ensuite dans différentes épreuves lors des défis hydrogènes.

Plus d'infos : <https://www.planete-sciences.org/vendee/les-defis-hydrogene/>





LA COUPE DE FRANCE DE ROBOTIQUE JUNIOR

Les jeunes conçoivent et réalisent un robot et participent à un concours international de robotique dont le thème change chaque année.

Plus d'infos sur : <https://www.coupederobotique.fr/>

ROCKETRY CHALLENGE (MINI FUSEES)

Avec le soutien du CNES, les jeunes réalisent une mini fusée capable d'atteindre 250m d'altitude en quelques secondes. Ces fusées peuvent être lancées lors d'une campagne individuelle ou participer à un concours international : le Rocketry Challenge.

Plus d'infos sur : <https://www.planete-sciences.org/espace/Rocketry-Challenge/>



Planète Sciences Vendée, c'est **aussi** :



UN ESPACE D'ANIMATION AU FABLAB DE LA ROCHE-SUR-YON

À travers ses clubs, ses ateliers (grands)-parents/enfants et un programme spécifique à chaque vacances, Planète Sciences Vendée accueille chaque année dans son espace d'animation plus de 1000 participants de 6 à 15 ans en individuel ou en groupe.



DES CONSEILS ET DES ACCOMPAGNEMENTS

Vous souhaitez aborder les sciences et techniques dans votre projet d'école ? Vous envisagez de développer un club ? Vous aimeriez développer un axe sciences dans le cadre de votre PEDT ? Planète Sciences vous aide à formaliser et à développer vos projets.



DES FORMATIONS POUR TRANSMETTRE NOTRE SAVOIR-FAIRE ET VOUS OUTILLER

Planète Sciences Vendée propose des formations courtes pour les enseignants, les animateurs ou les bénévoles. Elles peuvent être issues de notre catalogue ou construites sur mesure avec vous. L'objectif est de vous outiller pour mener avec vos jeunes des activités ou des projets scientifiques et techniques.





PLANÈTE SCIENCES : UN RÉSEAU FORT



Planète Sciences, créé en 1962, est un réseau de délégations territoriales d'éducation populaire spécialisées dans l'animation scientifique et technique. Son objectif est de développer des activités scientifiques et techniques pour des jeunes de 6 à 25 ans tout au long de l'année : clubs, ateliers et stages pendant les vacances, interventions en milieu scolaire et périscolaire, formations techniques, organisation de concours scientifiques etc. Chaque année, environ 100 000 jeunes participent à ses activités grâce à 200 animateurs, 600 bénévoles et 80 salariés. Le réseau Planète Sciences dispose d'agrément de plusieurs ministères.



Planète Sciences Vendée

FabLab de la Loco Numérique
123 Boulevard Louis Blanc
85 000 La Roche-sur-Yon

Tel : **02 72 71 89 28**
ou 06 20 60 23 25

vendee@planete-sciences.org

www.planete-sciences.org/vendee/

AVEC LE SOUTIEN DE

