

Présentation des points abordés lors des stages 2^{ème} étoile

Compétence n°1 : se repérer sous le ciel nocturne

- ★ Etre capable de repérer quelques objets de Messier et étoiles doubles accessibles à l'instrument utilisé

Compétence n°2 : savoir préparer une observation

- ★ Savoir lire, comprendre, interpoler des éphémérides
- ★ Savoir utiliser un atlas du ciel, des logiciels d'éphémérides et de trajectographie

Compétence n° 3 : observer la voute céleste

- ★ Optimiser l'observation (choix des oculaires, vision décalée, focale limite, *seeing*)

Compétence n°4 : exploiter les possibilités d'une lunette, d'un télescope

- ★ Monter, régler, entretenir un télescope et le mettre en station
- ★ Savoir pointer aux chercheurs
- ★ Savoir collimater un télescope (collimation appliquée sur Newton et notions sur Schmidt-Cassegrain)

Compétence n°5 : connaissances en astronomie

- ★ Notions de mécanique céleste
- ★ Notions d'optique
- ★ Notions de spectroscopie et d'évolution stellaire
- ★ Notions de cosmologie (population de la Voie Lactée et principales structures observables dans l'Univers)