

## Formation « Animer des activités pour les jeunes sur la thématique **ARCHEOLOGIE** »

### Infos pratiques

**Dates** : Trois journées consécutives à définir

**Horaires** : 9h30 17h30

**Durée** : 21 heures de formation (3 jours)

**Lieu** : Evry (91) ou chez vous

### Objectifs

A l'issue de la formation, les participants seront en capacité de mettre en place les bases pédagogiques, la technique et la sécurité pour accompagner un public (jeunes et adultes) sur des ateliers en archéologie expérimentale !

### Descriptif

Cette formation a pour objectif de vous former sur des modules d'animation en archéologie expérimentale. Par l'intermédiaire de diverses manipulations, vous serez plongés dans les mêmes conditions que les hommes de la Préhistoire. Vous découvrirez comment faire du feu, tailler des outils en silex, fabriquer des céramiques ou réaliser des peintures rupestres. Nous aborderons aussi les idées reçues sur le métier d'archéologue, son métier et les techniques de l'archéologie... Vous verrez tout un panel d'éléments au cours de ces trois jours de formation qui vous permettront d'animer avec des groupes sur des temps longs ou de l'événementiel. Il s'agira également de connaître les bases pédagogiques, techniques et la sécurité pour accompagner un public (jeunes et adultes) tout au long d'expériences archéologiques !

### Profils et tarif

Professionnel de l'animation, de l'enseignement et/ou de la médiation

Tarif : sur devis

### Pré-requis

Aucun

### Accessibilité aux personnes handicapées

Pour toute demande veuillez nous contacter.

Pédagogie	Programme
<p><b>Méthodes :</b> Expérimentale et participative</p> <p><b>Attestation de formation :</b> Certificat de réalisation</p> <p><b>Modalité d'évaluation :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>En début de formation :</b> test de positionnement</li> <li>• <b>En fin de formation :</b> Mise en situation sur une animation de 15min, QCM</li> </ul> <p><b>Supports :</b> fiches pédagogiques, inventaire de matériel, outils pédagogiques</p>	<p><b><u>I. L'archéologie, c'est quoi ?</u></b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Jeux de sensibilisation sur l'archéologie et le métier d'archéologue</li> <li>- Concours et échelles de temps pour les jeunes</li> <li>- Mes chantiers en boîte et mes strats en bouteilles</li> <li>- Les hommes préhistoriques : évolution de l'Homme et frise chronologique</li> </ul> <p><b><u>II. Les grandes inventions et la démarche expérimentale en archéologie</u></b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Le travail de la pierre : reconnaître, tailler, polir et utiliser</li> <li>- Le feu et les grottes : techniques d'allumage et art pariétal</li> <li>- S'adapter à un environnement : la biodiversité, l'habitat et la chasse</li> <li>- S'approprier un jeu antique ou médiéval</li> </ul> <p><b><u>III. Reconstituer le passé</u></b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Sacs d'os et céramiques : recherches et reconstitutions archéologiques</li> <li>- Projets collaboratifs avec des chercheurs : les animations carpologie</li> <li>- Projets et cas complexes</li> <li>- Essai de médiation : mise en situation sur des animations</li> </ul>
Equipe de formation	Moyens pédagogiques
<p>Toutes les formations de Planète Sciences sont délivrées par une équipe de formation d'un ou deux formateurs justifiant d'une expérience sur la thématique de la formation et qui a suivi le processus d'habilitation de formateur de Planète Sciences.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Matériel technique et scientifique spécifique à la thématique</li> </ul>

Informations complémentaires : [www.planete-sciences.org](http://www.planete-sciences.org)

Contact et renseignement : [alexia.sagot@planete-sciences.org](mailto:alexia.sagot@planete-sciences.org) / 01 69 02 23 91