

Formation « Oceanographie »

Infos pratiques

Dates : dates à définir

Horaires : 9h30 17h30

Durée : 21 heures de formation (3 jours)

Lieu : 91080 evry-Courcouronnes ou chez vous

Objectifs

A l'issue de la formation, les participants seront en capacité d'animer un atelier ludique et pédagogique pour divers publics sur l'océanographie.

Descriptif

Cette formation a pour objectif de vous former sur le module d'animation « Océanographie ». Vous partirez à la découverte des océans avec des sous-marins et casques de réalité virtuelle. Au programme : concours de vague, jeux sur l'océanographie, expériences sur Archimède, manipulation de sous-marin, classification phylogénétique. Vous étudierez la faune et la flore marine afin de découvrir les équilibres en jeux et la fragilité des écosystèmes. Autant d'éléments pour que vous soyez en capacité d'animer sur différents cadres autour de l'océanographie !

Profils et tarif

Animateurs - médiateurs scientifiques – chargé.e d'événementiel...

Tarif : sur devis

Pré-requis

Aucun

Accessibilité aux personnes handicapées

Accessible aux personnes à mobilité réduite. Pour toute demande veuillez nous contacter.

Pédagogie	Programme
<p>Méthodes : Expérimentale et participative</p> <p>Attestation de formation : Certificat de réalisation</p> <p>Modalité d'évaluation :</p> <ul style="list-style-type: none"> • En début de formation : test de positionnement • En fin de formation : Mise en situation ou production <p>Support transmis :</p> <p>Fiches pédagogiques et listes du matériel</p>	<p><u>Module 1 : A la découverte des océans</u> <i>Jeux d'introduction et de sensibilisation</i> <i>Instruments et disciplines pour l'océanographie</i> <i>La faune et la flore marine : des mots sur des éléments</i> <i>Défi fou et démarche expérimentale</i></p> <p><u>Module 2 : Exploration des profondeurs</u> <i>Expérience de flotte coule et défi d'Archimède</i> <i>Manipulation de sous-marins et navigation sous l'eau*</i> <i>Ballastes et circuits hydrauliques pour nos sous-marins</i> <i>La construction de maquettes de sous-marins</i></p> <p><u>Module 3 : Merveilles des océans</u> <i>Des milieux très divers : zones, milieux et habitats</i> <i>Suivi de populations et identification d'espèces</i> <i>Modélisations d'écosystèmes</i> <i>Matériel et adaptations d'activités</i></p> <p><u>Module 4 : Des écosystèmes fragiles</u> <i>Dérèglement climatique : acidification et l'élévation du niveau des mers</i> <i>Expériences et études sur la qualité de l'eau : trouve d'où elle vient...</i> <i>Recyclage et fabrication de maquettes sur les zones pélagiques</i></p> <p><u>Module 5 : Usages anthropiques du milieu marin</u> <i>Hydroliennes et éoliennes en mer : production d'énergie et études d'impacts</i> <i>Mise en situation : marées noires, désalinisation ou traitement de l'eau</i> <i>Gestion d'un cas complexe : jeux de rôles et débats sur la pêche</i> <i>Quizz, livrets et cas pratiques</i></p>
Equipe de formation	Moyens pédagogiques
<p>Toutes les formations de Planète Sciences sont délivrées par une équipe de formation d'un ou deux formateurs justifiant d'une expérience sur la thématique de la formation et qui a suivi le processus d'habilitation de formateur de Planète Sciences.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Salle de formation toute équipée • Matériel technique et scientifique spécifique à la thématique • Matériel informatique si besoin <p>*Pour reproduire les activités Sous-marins, il nécessite d'avoir accès à une découpeuse laser</p>

Inscription et informations complémentaires : www.planete-sciences.org

Contact et renseignement : alexia.sagot@planete-sciences.org / 01 69 02 23 91